

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

1.1 Kesimpulan

Berdasarkan pengamatan selama analisis, perancangan, implementasi dan pengujian sistem yang telah dilakukan, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa :

1. Aplikasi *voice translator* Bahasa Dawan berjalan pada *operating system* android yang dibuat menggunakan Kodular menggunakan sistem manajemen penyimpanan *Tiny Database*. Dari hasil pengujian dengan menggunakan 12 responden pada *google form* mengenai tampilan aplikasi 75% pengguna memilih opsi menarik, 100% tombol navigasi berjalan dengan baik, proses penerjemahan berjalan sangat baik dengan persentase 100% pengguna menjawab hasil penerjemahan sudah sesuai.
2. Aplikasi memiliki tampilan *user friendly* sehingga dapat memudahkan pengguna dalam mengoperasikan aplikasi.
3. Aplikasi kamus dapat berjalan secara *offline* sehingga dapat digunakan meski tanpa akses internet.

1.2 Saran

Adapun saran untuk pengembangan sistem selanjutnya sebagai berikut :

1. Dikembangkan agar dapat dijalankan pada smartphone dengan sistem operasi lain, selain Android seperti IOS, Windows Phone, Color OS dan sebagainya.
2. Dikembangkan agar dapat memasukan kata Bahasa Dawan menggunakan suara.

DAFTAR PUSTAKA

- Adiriani. M, Basakoro. S, Zahra, Amelia. (2008). “*Building a Pronunciation Dictionary for Indonesian Speech Recognition System* ”. Second Workshop Technologies and Corpora for Asia-Pacific Speech Translation (TCAST 2009). Singapore, August 1, 2009.
- Edwin Eriesto Umbu Malahina, Sumarlina, Skolastiak S. Igon, (2019). “*Media Alternatif Kamus Digital Bahasa Timor (Dawan) Nusa Tenggara Timur Berbasis Mobile*”. Jurnal Penelitian Teknik Informatika STIKOM Uyelindo, Kupang.
- Ferry Purwansyah, Siti Amiah, (2020). “Rancang Bangun Aplikasi Kamus Basemah *Berbasis* Aplikasi Android Untuk Memudahkan Belajar Basemah Dalam Melestarikan Kebudayaan Basemah Kota Cagar Alam”. Jurnal Penelitian SEBATIK 2621-069X, Hal. 120-127.
- I Kadek Suryadarma, Gelar Budiman, Budhi Irawan, (2014). “Perancangan Aplikasi *Speech to Text* Bahasa Inggris ke Bahasa Bali Menggunakan *Pocketsphinx* Berbasis Android”. E-Proceeding of Engineering, Vol.1, No.1, Hal. 229-238.
- Ismail Mohidin, (2016). “Analisis dan Perancangan *Speech Recognition Translate* Bahasa Inggris-Indonesia-Gorontalo Berbasis Android”, Jurnal Penelitian Vol. 6, No. 1, Hal. 12-17.
- Kementerian Pendidikan dan Budaya, (2020), “Peta dan Bahasa di Indonesia” <https://petabahasa.kemdikbud.go.id/pulau.php?idp=7>. Diakses pada tanggal 20 Febuari 2021.
- Kishore, S. P., Gopalakrishna, A., Chitturi, R., Joshi, S., (2005, Oktober), “*Development of indian language speeh database for large vocabularu speech recognition system*”. In *Proceedings of International Conference on Speech and Computer (SPECOM)*, Patras, Greece.

- Margareth, Rouse, (2007). “*Speech Recognition*”
<https://searchcustomerexperience.techtarget.com/definition/speech-recognition>. Diakses pada tanggal 20 Febuari 2021.
- Moch. Agus, Eko Fachtur Rochman, (2015). “Rancang Bangun Kamus Visual Bahasa Inggris Tentang Peternakan Berbasis Flash Dengan Menggunakan *Voice Recognition*”. Jurnal Penelitian, Teknik Informatika Universitas Kejuruan Malang.
- Muhamad Sharoni Hidayat, Ahmad Zuli Amrulah, (2019). “*Speech Recognition Untuk Aplikasi Kamus Bahasa Indonesia-Sumbawa Berbasis Android*”. Jurnal BITE Vol.1, No.2, Hal 126-137. e-ISSN. 2685-4066.
- Pahlevy 2010. Pengertian Flowchart dan definisi data.
<http://www.landasanteori.com/2015/10/pengertian-flowchart-dandefinisi-data.html>. Diakses tanggal 20 Febuari 2021.
- Qothrun Nada, Cahya Ridhuandi, Puji Santoso, Dwi Apriyanto, (2019). “*Speech Recognition dengan Hidden Markov Model Untuk Pengenalan Suara dan Pelafalan Huruf Hijiyah*”. Jurnal AL-HAZAR INDONESIA SERI SAINS DAN TEKNOLOGI Vol.5, No.1, Hal. 19-26.
- Rizal, Asahar Johar, Aan Erlansari, (2016). ”Rancang Bangun Apliakasi *Realtime Translation* Untuk Menerjemah Bahasa Inggris-Indonesia Berbasis *Augmanted Reality* Pada Android”. Jurnal Rekursif Vol.4, No.1, Hal.107- 118 ISSN 2303-0755.
- H. Satori, M. Harti., dan Chenfour N., (2007), “*Introduction to Arabic speech recognition using CMUSphinx syste*”, arXiv preprint arXiv:0704.2083.
- Supriyanta., Widodo, Puji, Susanto dan Bakti Maryuni, (2014), “Aplikasi Koversi Suara ke Teks Berbasis Android menggunakan *Google Speeh API*”, Program Studi Menejemen Informatika.

- T. Alumae, O.Tilk, Assadullah., (2019), “Estonia *Speech Recognition Experiments Using The SeechDAT-like Database*”. Fonetiksn Päviät, The Phonetics Symposium 2004: 65-68.
- Ujang Juhardi, Eka Sahputra., (2018). “Aplikasi Kamus Bahasa Daerah Serawi Menggunakan Algoritma *Bubble Short* dan *Voice Recognition*”, Jurnal Media Infotma Vol. 14 No.2, Hal.105-111.

