

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang**

Perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) khususnya *internet* melahirkan sebuah media baru yaitu *website*, yang semakin lama semakin berkembang dan dimanfaatkan dalam setiap bidang kehidupan, baik secara pribadi maupun institusi. Demikian halnya dalam dunia pendidikan, *website* merupakan sarana penyampaian informasi secara *online* yang memiliki fasilitas dasar internet yang mampu menembus batasan ruang dan waktu. Sementara ditengah pesatnya perkembangan dunia yang penuh persaingan, informasi merupakan bagian yang sangat penting dari komponen pendidikan. Penyampaian informasi yang cepat, tepat dan mudah akan sangat mendukung kegiatan pendidikan di instansi-instansi khususnya di sekolah.

Saat ini sekolah berusaha menjadi institusi pendidikan yang mampu melayani masyarakat dengan baik, terutama dalam hal penyampaian informasi kepada masyarakat. Selama ini pemberitahuan tentang informasi sekolah masih dilakukan secara manual, kebanyakan informasi terbaru masih ditempel di papan pengumuman, surat selebaran yang dibagikan kepada siswa dan masih menggunakan media informasi seperti spanduk sebagai media promosi kepada masyarakat. Sebab sekolah merupakan bangunan atau lembaga untuk belajar dan mengajar, serta tempat menerima dan memberi pelajaran.

SMP Negeri Naiola merupakan salah satu satuan pendidikan dengan jenjang SMP yang beralamat di Jl. Jurusan Kefa-Kupang, Km 14, Naiola, Kec. Bikomi

Selatan, Kab. Timor Tengah Utara Prov. Nusa Tenggara Timur didirikan pada tanggal 11 september 2008 yang terdiri dari 10 ruang kelas, 1 laboratorium, 1 perpustakaan dengan 15 guru dan berdasarkan data dari data pokok peserta didik (Dapodik) pelaporan periode 2021/2022 jumlah siswa yang terdaftar sebanyak 120 orang laki-laki dan 113 orang perempuan. Meskipun belum lama berdiri, tetapi SMP Negeri Naiola mampu bersaing dengan SMP yang lainnya. Namun sampai saat ini SMP Negeri Naiola masih belum memiliki *website* sebagai media promosi sehingga informasi yang ingin disampaikan kepada masyarakat masih bersifat manual. Untuk menyebarkan informasi SMP Negeri Naiola menggunakan spanduk, penyebaran brosur dan informasi lisan. Sehingga diperlukan sebuah *website* media promosi untuk menangani hal tersebut, Pengembangan *website* ini dibangun agar dapat diakses oleh masyarakat dan memberikan informasi yang lengkap pada masyarakat.

Saat ini sudah ada metode pengembangan perangkat lunak untuk membangun suatu website diantaranya seperti metode *Rapid Application Development (RAD)*, metode *Waterfall*, dan metode *Agile*. Dari beberapa metode tersebut, *Prototype* merupakan metode pengembangan perangkat lunak, yang berupa model fisik kerja sistem dan berfungsi sebagai versi awal dari sistem (Ogedebe & Peter Jacob, 2020). Satu versi dari sebuah sistem potensial yang memberikan ide bagi para pengembang dan calon pengguna, bagaimana sistem akan berfungsi dalam bentuk yang telah selesai (Rosa A.S, 2020)

Sebelumnya sudah ada penelitian terkait yang membahas tentang media promosi sekolah yang dilakukan oleh (Andi Christian,dkk., 2018) dengan judul

“Rancang bangun *Website* Sekolah Dengan menggunakan *Framework Bootstrap*”, pada penelitian tersebut membahas tentang perancangan sebuah *website* sekolah menggunakan metode *waterfall* yang telah diuji dengan *blackbox testing*. Sistem yang dibuat hanya bisa diakses oleh *user* dan admin. *User* hanya dapat mengakses informasi sekolah, dan melihat tampilan menu kegiatan sedangkan admin dapat memanajemen hak akses *user* terkait fitur yang bisa dilihat oleh user seperti menu-menu kegiatan sekolah.

Berdasarkan latar belakang yang telah dijabarkan sebelumnya, maka penelitian ini diusulkan untuk membangun sebuah *website* media promosi dengan menerapkan metode *prototype* dalam membantu pihak SMP Negeri Naiola untuk menyampaikan berbagai informasi kepada Masyarakat Umum.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Dibawah ini merupakan rumusan masalah yang diangkat dalam penelitian:

1. Bagaimana mengimplementasikan *website* media promosi sekolah pada SMP Negeri Naiola sehingga dapat membantu pihak sekolah dalam menyampaikan berbagai informasi kepada Guru, Karyawan, Siswa dan Masyarakat Umum?
2. Bagaimana memanfaatkan *website* media promosi SMP Negeri Naiola supaya dapat menyampaikan berbagai informasi secara optimal?

## **1.3 Batasan Masalah**

Supaya penelitian lebih terkendali dan memudahkan dalam pembahasan, sehingga membutuhkan batasan masalah. Berikut ini batasan masalah yang digunakan dalam penelitian:

1. Menampilkan data *website* media promosi SMP Negeri Naiola.

2. Terdiri 2 pengguna sistem yaitu admin dan Masyarakat pada umumnya yang memiliki hak akses yang sama pada setiap pengguna.
3. Menggunakan metode *prototype* dalam mengimplementasikan *website*.
4. Menggunakan *server XAMPP* dan *Sublime Text*

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini antara lain sebagai berikut:

1. Menghasilkan *website* media promosi SMP Negeri Naiola (**smpnegerinaiola**).
2. Membantu Masyarakat pada umumnya untuk mengetahui informasi-informasi terbaru khususnya bagi siswa yang bersekolah di SMP Negeri Naiola.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat teoritis bagi kontribusi ilmu pengetahuan adalah dapat menjadi acuan dan panduan untuk melakukan penelitian terkait metode *prototype* dalam mengimplementasikan *website* terkait media promosi pada SMP Negeri Naiola.

Manfaat praktis penelitian ini yaitu dengan mengimplementasikan *website* media promosi sekolah dapat digunakan sebagai bahan informasi bagi Masyarakat umum khususnya bagi siswa yang bersekolah di SMP Negeri Naiola.

#### **1.6 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan terdiri dari 5 bab antara lain dijabarkan sebagai berikut:

##### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab I ini memuat tentang uraian penjelasan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

## BAB II LANDASAN TEORI

Bab II ini merupakan penjelasan mengenai hal-hal yang berkaitan dengan topik penelitian berupa tinjauan penelitian yang pernah dilakukan oleh peneliti sebelumnya yang sejenis dengan topik penelitian dan dasar teori yang digunakan dalam penelitian yaitu Siswa, Guru, Karyawan, Masyarakat umum, media promosi , *server XAMPP*, metode *ptototype*, *Flowchart*, *Use Case*, SMP Negeri Naiola, *Sublime Text* dan *website*

## BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab III ini berisi penjelasan tentang uraian tipe penelitian, tahapan penelitian, teknik pengumpulan data serta jadwal penelitian.

## BAB IV ANALISA, PERANCANGAN DAN PEMBAHASAN

Bab IV ini berisi tentang deskripsi rancangan sistem yang dibuat yaitu berupa analisis sistem, pemodelan sistem, rancangan *interface* sistem, dan pemaparan mengenai implementasi sistem.

## BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab V ini berupa kesimpulan dari capaian penelitian dan saran terhadap penelitian supaya dapat dikembangkan dalam penelitian selanjutnya.